

BANDO DI CONCORSO BGEEK AMV CONTEST 2016

2016 © BGEEK

1. DATA E LUOGO

BGEEK AMV CONTEST 2016 avrà luogo nei mesi di Aprile e Maggio 2016, e durante l'evento BGEEK 2016 presso il Palaflorio (Viale Archimede, Bari). L'ora ed il giorno esatti verranno comunicati quanto prima dall'organizzazione, tramite i canali in cui è disponibile questo bando.

2. MODALITÀ D'ISCRIZIONE

- A. La partecipazione al BGEEK AMV CONTEST 2016 è gratuita e aperta a tutti, previa iscrizione di ogni partecipante.
- B. Ogni partecipante potrà presentare un solo video realizzato singolarmente. In aggiunta a questo video, potrà presentare un video realizzato da un gruppo. Un gruppo può avere al massimo tre persone.
- C. L'iscrizione al BGEEK AMV CONTEST 2016 potrà essere inviata dalle 8.00 26 Aprile 2016 alla mezzanotte del 22 Maggio 2016 con un messaggio di posta elettronica all'indirizzo amv@bgeek.it, con oggetto ISCRIZIONE BGEEK AMV CONTEST 2016. Il messaggio dovrà avere i seguenti allegati:
 - a. **Il modulo d'iscrizione a BGEEK AMV CONTEST 2016** (disponibile in coda a questo documento), completo in ogni sua parte;
 - b. **Una scansione di un documento d'identità valido e della liberatoria** (disponibile in coda a questo documento) completa in ogni sua parte e firmata. I soggetti minorenni dovranno obbligatoriamente essere muniti della liberatoria firmata da un genitore (o tutore), unita ad una fotocopia del documento di identità del genitore (o tutore) firmatario;
 - c. Nel corpo della mail: **informazioni complete sul video** (nome o nick del realizzatore; anime usati per la realizzazione del video, canzone usata, eventuale link al canale del realizzatore); **un link** Dropbox, Mediafire o Mega per **scaricare il video**.
- D. Per ragioni organizzative, non sarà possibile accettare iscrizioni che arrivino fuori tempo massimo. Si noti anche che **una mail d'iscrizione priva di uno degli allegati necessari sarà considerata nulla**.

3. IL VIDEO

- A. Il video in gara dovrà avere una durata compresa tra i 90 ed i 240 secondi, ed essere costituito per almeno il 60% della sua durata da anime/videogames giapponesi.
- B. **Il video dovrà avere le seguenti caratteristiche tecniche:**
 - a. Grandezza massima: 150 MB.
 - b. Formato: AVI, MP4, o WMV.
 - c. Codec video: DivX, H264, XviD, o WMV9.
 - d. Codec audio: AAC, MP3, o WMA
- C. **Non sono ammessi:**
 - a. L'uso del materiale di natura tale da risultare lesivo per la pubblica morale per la realizzazione del video.
 - b. Intro o Outro.
 - c. Materiale proveniente da altri AMV non realizzati dallo stesso autore.
 - d. Materiale con loghi televisivi.
- D. È possibile partecipare con video precedentemente realizzati, a patto che sia stato pubblicato online non prima del 1° Gennaio 2016. Tuttavia, questi video non saranno considerati "esclusivi".
- E. I video da ritenersi "esclusivi" devono aprirsi con la grafica dedicata del BGEEK AMV CONTEST (richiedibile all'indirizzo amv@bgeek.it).

4. FASE PRELIMINARE

- A. L'organizzazione invierà i video ai giurati.
- B. I giurati daranno, per ogni video, punteggi da 1 (mediocre) a 5 (ottimo) per le seguenti voci:
 - a. La realizzazione tecnica del prodotto audio video;
 - b. Le qualità artistiche dello stesso.
- C. L'organizzazione stilerà la classifica globale dei video partecipanti e comunicherà i video ammessi alla Fase Finale attraverso i canali BGeek.

5. FASE FINALE

- A. La Fase Finale si terrà durante l'evento BGEEK 2016 (27-29 Maggio). L'esatta data ed ora d'inizio verranno comunicati dall'organizzazione prima dell'inizio dell'evento.
- B. Durante la Fase Finale, una nuova giuria ed il pubblico prenderanno visione dei video ammessi a questa fase.
- C. Dopo ogni video, i giurati daranno, punteggi da 1 (mediocre) a 5 (ottimo) per le seguenti voci:
 - a. La realizzazione tecnica del prodotto audio video;
 - b. Le qualità artistiche dello stesso.
- D. Durante la Fase Finale, il pubblico potrà votare i video preferiti.
- E. Al termine della visione dell'ultimo video, i giurati stileranno la classifica finale e consegneranno al presentatore l'elenco dei premiati.

6. SPAZIO PER IL PUBBLICO

- F. L'organizzazione metterà a disposizione un apposito spazio per il pubblico che vorrà assistere al BGEEK AMV CONTEST 2016; tuttavia, in caso di sovraffollamento dello spazio, o in altri casi descritti dalle vigenti norme sulla sicurezza, o indicati dall'autorità pubblica predisposta, sarà dato accesso prioritario ai partecipanti.

7. GIURIA E PREMIAZIONE

- A. La giuria di BGEEK AMV CONTEST 2016 sarà composta da esperti del settore:
 - a. Fase Preliminare: Alessandra Di Ridolfo, Pamela Porrini;
 - b. Fase Finale: la lista completa verrà rivelata prima della gara.
- B. Al termine della Fase Preliminare, la giuria comunicherà all'organizzazione il proprio giudizio su tutti i video partecipanti. L'organizzazione, stilerà la lista dei video che accedono alla Fase Finale, e ne darà comunicazione sui canali ufficiali del BGeek.
- C. Al termine della Fase Finale, la giuria presenterà all'organizzazione la classifica finale, che verrà annunciata pubblicamente durante la cerimonia di premiazione. Le decisioni della giuria sono inappellabili.
- D. I vincitori assenti al momento della premiazione potranno contattare l'organizzazione dopo la chiusura del BGeek per concordare modi e tempi della consegna del premio. In nessun caso l'organizzazione può farsi carico di costi aggiuntivi per la consegna dei premi non assegnati in loco.

8. PREMI

- A. BGEEK AMV CONTEST 2016 prevede:
 - a. Un premio per il miglior video non esclusivo.
 - b. Un premio per il miglior video esclusivo.
 - c. Una menzione speciale per il video più apprezzato dal pubblico.
- B. L'esatta natura dei premi verrà annunciata al pubblico all'inizio della Fase Finale del concorso.
- C. La premiazione si terrà al termine della Fase Finale del concorso.
- D. I vincitori assenti al momento della premiazione potranno contattare l'organizzazione dopo la chiusura del BGeek per concordare modi e tempi della consegna del premio. In nessun caso l'organizzazione può farsi carico di costi aggiuntivi per la consegna dei premi non assegnati in loco.

9. SQUALIFICHE

- A. La mancata accettazione di questo regolamento sarà causa di esclusione dal BGEEK AMV CONTEST 2016. Si pregano quindi tutti i partecipanti di prendere visione di suddetto regolamento, per non incorrere in una squalifica.
- B. La non osservanza di una o più regole sopra elencate, o la mancanza di rispetto nei confronti dell'organizzazione, degli altri concorrenti, dei giurati e/o del pubblico, darà luogo all'immediata squalifica del singolo responsabile o dell'intero gruppo.
- C. BGeek non si assume alcuna responsabilità per l'uso non autorizzato di materiale coperto da copyright.
- D. L'organizzazione si riserva il diritto di escludere video troppo violenti, o che contengano materiale lesivo al pubblico sentire. Ugualmente, saranno sanzionati comportamenti non sportivi o video apertamente offensivi contro qualsiasi persona o categoria.

10. AVVERTENZA E COMUNICAZIONI

Per motivi organizzativi, in nessun caso saranno fatte eccezioni a questo regolamento.

MODULO DI ISCRIZIONE (compilarne uno per partecipante)

DATI PERSONALI

Nome			
Cognome			
Data di Nascita			
Città di Residenza		Provincia	
Telefono			
E-Mail			
Nome Video			

Informativa sulla tutela sulla privacy

Le informazioni custodite nell'archivio elettronico saranno utilizzate al solo scopo di tenerla aggiornata sulle nostre iniziative. In ogni caso la informiamo che, secondo quanto disposto nel Decreto legislativo 30 giugno 2003, n. 196 "Tutela dei dati personali", ha il diritto, in qualsiasi momento, di consultare, far modificare o cancellare i suoi dati o semplicemente opporsi al loro utilizzo. Tale diritto potrà essere esercitato semplicemente scrivendo a info@bgeek.it

Io sottoscritto/a:

(Nome e cognome),
nato/a il / /, a, in provincia di (.....),
residente a, in provincia di (.....),
Codice Fiscale,

dichiaro di autorizzare la B-Geek S.r.l. nella sua qualità di organizzatore del BGEEK alla registrazione, conservazione, diffusione e riproduzione audio-video e fotografica della mia partecipazione alla gara BGEEK AMV CONTEST 2016 ed a tal fine rilascio espresso permesso per ogni eventuale utilizzo, integrale o parziale, di materiale audio-video e fotografico legato alla mia persona, a fini promozionali e/o commerciali, senza alcun limite territoriale.

Il/la sottoscritto/a dichiara espressamente di non avere nulla a che pretendere nei confronti della B-Geek S.r.l. a qualsiasi titolo, ragione o causa, presente o futura e di esonerare, in ogni caso la suddetta società da ogni responsabilità per eventuali comportamenti scorretti ed illegali di ogni tipo e per eventuali danni a persone o cose derivanti da mie azioni e dal materiale audio video da me prodotto.

In fede:

..... (firma partecipante)

Data: / /

LIBERATORIA DI ISCRIZIONE E PARTECIPAZIONE ALLA GARA "BGEEK AMV CONTEST 2016" PER MINORENNI.

Io sottoscritto/a:

(Nome e cognome del tutore),
nato/a il/...../....., a, in provincia di (.....),
residente a, in provincia di (.....),
Codice Fiscale,

In qualità di tutore/tutrice legale del/della minorenni:

(Nome e cognome del minore),
nato/a il/...../....., a, in provincia di (.....),
Codice Fiscale,

concedo l'autorizzazione a farlo/la partecipare alla gara BGEEK AMV CONTEST 2016 che avverrà presso il Palaflorio (Viale Archimede, Bari) in occasione della manifestazione BGEEK.

Mi assumo la piena responsabilità legale del comportamento del minore durante la sua partecipazione all'evento.

Il/la sottoscritto/a dichiara inoltre di autorizzare la B-Geek S.r.l. nella sua qualità di organizzatore del BGEEK alla registrazione, conservazione, diffusione e riproduzione audio-video e fotografica della partecipazione del minore alla gara BGEEK AMV CONTEST 2016 ed a tal fine rilascio espresso permesso per ogni eventuale utilizzo, integrale o parziale, di materiale audio-video e fotografico legato alla persona del minore, a fini promozionali e/o commerciali, senza alcun limite territoriale.

Il/la sottoscritto/a dichiara espressamente di non avere nulla a che pretendere nei confronti della B-Geek S.r.l. a qualsiasi titolo, ragione o causa, presente o futura e di esonerare, in ogni caso la suddetta società da ogni responsabilità per eventuali comportamenti scorretti ed illegali di ogni tipo da parte del minore e per eventuali danni a persone o cose derivanti da azioni del minore e dal materiale audio video da lui/lei prodotto.

In fede:

..... (firma tutore legale)

..... (firma minorenni tutelato/a)

Data: / /